

**1. CONTENIDOS:**

- Electricidad y Electrónica.
- Comunicación de ideas. Diseño 3D
- Programación y Robótica.
- Resolución de Problemas tecnológicos.
- Comunicaciones inalámbricas.
- Tecnología Sostenible.

**2. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:**

- Entender y utilizar algoritmos que lleven a la resolución de problemas concretos, aplicando criterios de búsqueda objetiva y el razonamiento lógico.
- Diseñar y comprender la composición de estructuras básicas, así como los sistemas eléctricos y electrónicos que interactúan en circuitos.
- Conocer los caminos del futuro de la informática.
- Comprender esquemas de control automático.
- Comunicarse a través de lenguaje visual, con el dibujo técnico y el diseño 3D.
- Concienciarse del impacto medioambiental que origina la actividad tecnológica.

**3. PROCEDIMIENTOS E INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN:**

- Pruebas objetivas.
- Trabajo práctico.
- Observación directa en el aula: asistencia, puntualidad, respeto de las normas de convivencia, traer el material necesario para el correcto desarrollo de la materia.

**4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN:**

- Pruebas objetivas referentes a los diferentes bloques de contenidos: 50 %
- Realización de trabajos prácticos: 40%
- Trabajo diario en el aula y evaluación entre iguales: 10%

Será necesario haber superado con una nota mínima de 2,5 los apartados correspondientes a *Pruebas objetivas* y *Trabajo práctico*, y así poder hacer la media ponderada del total de apartados.

La nota final del curso se calculará a partir de la media resultante de las tres evaluaciones, teniéndose en cuenta la evolución global del alumno.

**4.- PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN DE EVALUACIONES PENDIENTES:**

Los alumnos que no superen positivamente cada evaluación podrán optar a la realización de una prueba objetiva final trimestral o, en su defecto, a la realización de algún trabajo que pueda demostrar que el alumno ha conseguido los contenidos previstos para cada trimestre.